



ФОНД
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТОВ



МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ ПЕРМСКАЯ ВСТРЕЧА
ВОЖАТККИЙ • КРУГ

СБОРНИК
МЕТОДИЧЕСКИХ МАТЕРИАЛОВ

28-30 апреля 2018 г., г. Пермь

Пермская встреча «Вожатский круг»

– традиционное мероприятие для Пермского края, куда съезжаются настоящие и будущие вожатые, руководители смен, педагоги-организаторы и преподаватели из разных регионов России и не только.

28-30 апреля лагерь «Новое Поколение» принял в своих стенах участников из 25 регионов России, Казахстана и Канады. В этом году на встрече было много приглашенных мастеров своего дела со всей России, которые проводили для участников мастер-классы, дискуссионные, обучающие и интерактивные площадки. Программа каждого дня была очень насыщенной. При этом каждый участник мог выбрать площадки по интересам, обсудить наиболее острые проблемы вожатского дела и поделиться своими методическими наработками с другими.

Мероприятие организовано Пермским региональным отделением Межрегиональной общественной организации «Содействие детскому отдыху» с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов. При поддержке Пермского регионального отделения МООО «Российские студенческие отряды» и АНО "Юнпресс-Пермь».

По итогам работы подготовлен сборник методических материалов мероприятий, которые проводились в рамках Встречи.

Содержание:

Сценарий открытия Встречи.....	4
Сценарный план мероприятия «Лагеря погасших свечей».....	11
Сценарий ночной игры «Сердце дракона».....	13
Сценарий игры «Дети разных континентов говорят на одном языке».....	15
Песня встречи.....	20
Полезная информация для организаторов детского отдыха.....	21

Торжественное открытие встречи «Вожатский круг-2018»

Автор-составитель
Методист ДЗООЛКД РЛ «Новое Поколение
Елена Александровна Бурдина

Место проведения: площадь встреч

Время проведения: 13.15. – 14.00

Подготовка:

С 13.00- музыкальный фон – подборка энергичных песен о России, вожатых, детях.

13.05 – приглашение на построение участников встречи на главной аллее (строимся от столба с указателями к воротам).

Первым стоит педагогический состав ДЗООЛКД «Новое поколение», потом представители регионов, после них – Пермское региональное отделение МООО «Российские студенческие отряды», представители Школы вожатых.

Переключка

Фанфары торжественные

- Приглашение участников Встречи на торжественное открытие встречи вожатских отрядов, вожатых, волонтеров детских лагерей, помощников руководителей программ, старших вожатых, педагогов летнего отдыха детей «Вожатский круг-2018»

Вход и построение участников под *МАРШ (разметка мелом)*

ТОРЖЕСТВЕННЫЕ ФАНФАРЫ

Замер лагерь.
И снова природа,
Приближает назначенный час,
Площадь Встреч,
И небесные своды,
Все здесь радо приветствовать Вас!

Друзья слетелись к нам в мгновение,
В вожатских душах оживление,
ЖДАТЬ ЛЕТА НЕТ УЖЕ ТЕРПЕНЬЯ,
ХОЧУ в отряд скорей я, без сомненья!

- Всех участников Встречи - энтузиастов, вожатых, воспитателей, стажеров, командоров, организаторов, методистов, руководителей дополнительного образования... приветствует сегодня Пермь, Пермский край, в лице педагогического состава ДЗООЛКД «Новое поколение».

Вожатское приветствие с места построения отряда «НП»

- Человек человеку друг? - Друг.
- Человек человеку брат? - Брат.
- Новому поколению рады-рады?- Рады-рады.
- Здравствуй, мир, здравствуй, век!
- Здравствуй, новый человек! (Все)

- Уже в пятый раз в Пермском крае, на высоком берегу реки Кама, вблизи деревни Дворцовая Слудка «Вожатский круг» объединяет педагогов и организаторов летнего отдыха, мы готовы дать старт V Пермской Встрече и подарить Вам заряд положительной энергии, хорошее настроение!

- А раз мы сейчас на линии старта большого дела, предлагаем дать обратный отсчет: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4...

ТАНЕЦ «Линия старта» (1 куплет, 1 припев)

- Мы говорим сегодня «Добро пожаловать» более чем 450 участникам V Пермской встречи вожатых
- На «Вожатский круг» прибыли представители 25-ти регионов России
- И не только России, а также наши коллеги из республики Казахстан
- Бойцы, командиры, комиссары российских студенческих отрядов
- Мастер-классы, интерактивы, творческие вечера, дискуссионные площадки, даже сдача зачета Всероссийской школы вожатых.
- Всего три дня, но уже сейчас Встречу можно назвать очень большим и значительным делом
- Всем участникам Встречи: «Равняйся! Смирно!». Внести государственный флаг РФ, равнение на флаг

ВЫНОС ФЛАГА И ПРИКРЕПЛЕНИЕ К ФЛАГШТОКУ – ФНГ!!!

Слова на прикрепление флага:

Российский флаг – дыхание весны
И отсветы далекой ратной битвы.
Три символа, три цвета сплетены
И на века в едином стяге слиты.

Багровым цветом полоса горит –
То память о минувшем лихолетье.
Взгляни! А может, то рассвет разлит
А ты грядущего преемник и наследник.

В нем белый цвет – сиянье чистоты,
Знак вечности, знак силы и победы;
В полях российских так поля чисты
И так же храмы осияны светом.

Цвет неба, цвет морей и васильков,
И цвет мечты – неотразимо синий.
Всплывает флаг российский трех цветов:
Опора, сила, мощь моей России.

Трехцветный флаг страны моей
Вверх по флагштоку медленно всплывает,
И нет значительней его, и нет сильней,
И строй в молчанье строгом замирает.

ПОДЪЕМ ФЛАГА – ГИМН РФ - 1 куплет, 1 припев со словами!

- Начинаем переключку региональных участников Встречи!
- Несмотря на то, что почти половина из нас проделали долгий путь на самолетах, поездах, автобусах и автомобилях, мы полны энергии и сил.
- С нетерпением ждем громких аплодисментов от называемых регионов:

(переключка регионов)

Выступление Кирова

- Пусть отзовутся и поприветствуют гостей участники Пермского края.
- Слово для приветствия предоставляется Галине Станиславовне Суховойко, исполнительному директору Межрегиональной общественной организации «Содействие детскому отдыху».

ФНГ на выход. Приветственные слова.

Из разных городов нас привела дорога
В волшебные чудесные края,
Мы здесь найдем открытий очень много,
И ждут нас также, новые друзья.

- На Пермской земле Вас приветствует исполнительный директор ДЗОЛКД «НП», руководитель совета Пермского регионального отделения Межрегиональной общественной организации «СДО» Валерий Николаевич Долгих.

ФНГ на выход. Приветственные слова.

Пусть друзей станет больше у нас — это раз!
Пусть крепятся словами дела — это два!
Пусть пылают костры до зари — это три!
Пусть живет человечество в мире — четыре!
Пусть любовь будет солнцу под стать — пять!
Пусть людская возвысится честь — шесть!
Пусть тепла на Земле хватит всем — семь!

- Межрегиональная Встреча «Вожатский круг», посвящена международному сотрудничеству вожатых детских лагерей. Наверно, нет в мире такой страны, в которой не было бы детских лагерей отдыха, где-то они работают только в летний период, где-то дети живут в шикарных лагеря, а где-то в туристских палатках. Но смысл слова вожатый, на каком бы языке оно не звучало, одно – человек, работающий с детьми в детском лагере.

- ВОЖАТЫЙ - camp counselor (англ), Berater (нем.), conseiller (франц), leader (итальянский), consejero (испанский), ledare (шведский), johtaja (финский)

- Можно смело сказать. ВОЖАТЫЙ – профессия международная, Вожатые идут под флагами разных стран мира.

**Разводка с флагами стран мира (2-2,5 минуты).
Остаются на площади в галочке.**

- В рамках Встречи «Вожатский круг» пройдут выступления, открытые площадки и мастер-классы при поддержке международного содружества лагерей и уникальных лагерей мира. Возглавит эту работу на протяжении всей Встречи – президент международного содружества лагерей ICF – Джон Джоргенсон.

Слова от Д.Джоргенсона

- Хотим попросить вас вместе с нами запустить в небо голубей.
- В прежние времена голуби использовались для отправления посланий. А наши белые голуби будут олицетворять послание всем людям с призывом жить в мире, дружбе и взаимопонимании.

Вынос голубей - ФНГ

Пусть летит от края и до края
Голубь мира - белое крыло,
Черной силы тучи разгоняя,
Пусть несет Надежду и Добро!

Запуск голубей - ФНГ

- В рамках международной направленности мы предлагаем всем участникам встречи интересное дело. Идея эта родилась на международном конгрессе лагерей 2017 года – украсить разными цветами домики разных стран мира. Как известно, самые маленькие дома, присутствующие в традициях всех стран мира – это домики птиц, или скворечники. Вот такие маленькие домики нам предстоит раскрасить в тематике разных стран мира.

Вынос скворечников

- Домики, пока, как чистый лист ждут кисти художников, но уже на третий день Встречи, они станут яркими, украшенными международными флагами, и станут ключевыми деталями арт-объекта, посвященного нашей Встрече. Закладка этого арт-объекта будет на закрытии «Вожатского круга».

Скворечники уносят

Зарядки, линейки, вечерние свечи,
Весёлые лица любимых друзей...

Концерты, походы, отрядные встречи,
Фонтаны из радужных детских идей

Страна эта - лагерь. Всё это - планета,
 Где детские явью становятся сны.
 Улыбками, смехом планета согрета,
 На ней из талантов возводятся мосты.

На этой планете все взрослые-дети...
 Иначе не может быть, как ни смотри...
 Ведь лагерь - лучшее место на свете,
 Где праздник живёт от зари до зари...

- И праздник для всех детей России делают именно ВОЖАТЫЕ – первые помощники, они и братья, они и старшие сестры, первейшие друзья каждого ребенка в лагере, конструкторы детских коллективов, а иногда и скульпторы детских талантов...

Вожатый — народ беспокойный,
 Горит, зажигая ребят.
 Вожатый — народ закаленный,
 Готов он в походе шагать.

Готов танцевать до упаду
 И с песней сидеть у костра.
 И может две ночи подряд он,
 Пожалуй, не спать до утра.

ФНГ на выход вожатской группы (чтецы и картинки)

Как может все вожатый успевать,
 Попробуем мы вам нарисовать.
 Как быстро справится с делами
 Вожатые расскажут сами.

Вожатый 1	Когда будильник зазвонит, Открой тотчас же оба глаза, Вскочи, оденься, душ прими, (Причем, все делать надо сразу).	Рисунок 1
Вожатый 2	Не дожидаясь звука горна, Буди скорей детей проворно. Проверь дежурство у ребят, Чтоб самым чистым был отряд. А если нет кого опять, Смотри и в шкаф, и под кровать, И после по порядку - Веди всех на зарядку.	Рисунок 2 Рисунок 3
Вожатый 3	Теперь на завтрак нам пора. Что нам сварили повара? После еды всех уведи И за уборкой проследи. Когда все вышли из столовой,	Рисунок 4 Рисунок 5

	Для сбора нужно быть готовой, План детям на день сообщить, И ничего не упустить.	
Вожатый 4	Прекрасно, если детвора В кружки и секции пойдет с утра. Немного ты передохнешь, И силы на день наберешь.	Рисунок 6
Вожатый 5	В обед у всех серьезный вид — Проснулся зверский аппетит. Проверь, чтоб, дети не забыли И рученьки свои помыли. Всегда найдется непоседа, Огрызком бросит он в соседа, Чтоб не было в столовой драки, Предупреди его атаки.	Рисунок 7 Рисунок 8
Вожатый 6	После того, как все поели, Укладывай детей в постели. Ты с этим делом поспеши, Здесь все приемы хороши.	Рисунок 9
Вожатый 7	Когда услышишь звуки горна, Беги в столовую проворно, Ведь через несколько минут Ребята будут тут как тут. И, выпив сок иль молоко, С отрядным справишься легко. На складе получи конфеты, И проведи сам эстафету.	Рисунок 10 Рисунок 11
Вожатый 8	И не забудь, отряду нужен Вечером приличный ужин. Смотри, чтобы отряд поел На мероприятие успел. После него, собравшись дружно, День обсудить отряду нужно: Все радости и неудачи, Что каждый наш поступок значит.	Рисунок 12 Рисунок 13
Вожатый 9	Чтоб было легче засыпать, Ребятам можно книжку почитать. Ребята как угомонятся, Пора делами заниматься. Продумай все, и все реши, И в план на завтра запиши.	Рисунок 14 Рисунок 15
Все вожатые	Сегодня сделал ты немало А завтра... все начни с начала.	Рисунок 1

- Еще одна вожатская традиция – речёвка. И скауты, и туристические, и военные, и спортивные отряды имеют свои речёвки, и звучат они на разных континентах на разных языках. Наверно, на этой площади не найдется человека, кто не знал бы известную пионерскую речёвку:

Раз два. Три четыре!
Три четыре. Раз, два!
Кто шагает дружно в ряд?
Командорский наш отряд.
Кто шагает дружно в ногу?
- Командорам дай дорогу.
- Кто устал? Не уставать!
Кто отстал? Не отставать,
Сильные, смелые.
Ловкие, умелые.
Мальчики – сильные
А девочки – красивые.

Речевка участников Встречи, что объединит больше 400 вожатых и организаторов лета-2018:

Раз в ногу - В ногу раз.
Нас многою - Много нас.
Рей знамя - Знамя рей.
Кто с нами, тот сильней!!
Руки – к штурвалу,
Помыслы – к солнцу,
Нам высота не помеха.
Сегодня – мечтаем,
Завтра – дерзаем,
Поколение – 21 века.

- Вожатый - ведет за собой, он - командор, лидер, заводящий, всегда первый, как «Юрий Гагарин», как все мы, участники 5-ой межрегиональной встречи «Вожатский круг».

Танец – финал «Наши правила»

Вожатская встреча «Вожатский круг-2018» открыта! ФАНФАРЫ!

Сценарный план мероприятия «Лагерь погасших свечей»

Материал разработала команда
ДЗООЛКД РЛ «Новое Поколение»

Место проведения: площадь встреч

Время проведения: 23.30 -00.30

Подготовка:

С 23.20- музыкальный фон – подборка спокойной фоновой музыки.

Материал: нарезанные свечи на количество участников, воздушные фонарики по количеству отрядов, зажигалки.

Все участники строятся в отрядные орлятские круги.

Представь себе: закат, и ты на небе,
ты наблюдаешь за природой свысока.
Все листья, словно маленькие дети,
а ветки держат их - это твоя рука.

Как множество эмоций, текут реки,
или спокойные, словно во время сна.
Земля им, как защита, как доспехи,
словно ограда мира взрослого она.

Так и вожатый для детей - охранник мира!
Ему доверены эмоции и первая любовь,
все слезы, радость, он же... роль кассира,
к нему и первая проколота бровь.

Он - карта, он - будильник, он - судья,
спортсмен, защитник, модельер, учитель.

И, если ты Вожатый, роль твоя -
быть всем и всеми, лучшим! Ты – Хранитель!

Разговор о трех днях проведенных на Встрече.

Песня «Ах, этот вечер»

Разговор о том, что скоро старт летнего оздоровительного сезона, скоро вожатые поедут в лагерь к детям.

Песня «Все расстояния»

Приглашение на балкон кураторов отрядов. Нарушаем традицию орлятского круга и аплодируем кураторам, говорим «спасибо».

Происходит вручение вожатских свечей кураторам, кураторы спускаются к ребятам и выдают свечи каждому.

В это время ведущий говорит: что теперь можно сказать все, что было недосказано за эти три дня. Объясняет правила: «Разговор ведется тет-а-тет, когда мы говорим с человеком необходимо капать воск на ладошку».

Церемония разговора продолжается ориентировочно 30 минут, далее выстраиваем свои орлятские круги, недогоревшие свечи ставим в центр кругов.

Песня «Разговоры еле слышны»

Ведущий говорит о традиции лагеря «Небесный фонарик», в это время помощники выносят небесные фонарики.

Отряды запускают фонарики.

В это время ведущий подводит итоги.

По команде включается песня встречи «Вожатский круг» и запускается салют.

Ночная игра «Сердце Дракона»

Материал разработала команда
ДЗООЛКД РЛ «Новое Поколение»

Цель игры – первыми забрать Сердце дракона и сохранить максимальное количество жизней.

Герои и места действия игры: Расы (команды), Башня Магов, Таверна, Дракон, Мудрец, Злые драконы, Контрольная точка (там находится Старая Элла – Мастер игры).

Механика игры: Каждая команда становится определённой расой – Гномы, Фварфы, Эльфы, Феи и Орки. У каждой команды есть одинаковое кол-во карточек с обозначениями их расы, они же и являются кол-вом жизней у команды.

Каждая команда делится на 3 части:

1. Основная команда – 7 человек
2. Маг – 1 человек
3. Шпионы – 2 человека.

Задача основной команды: поиск кодов и ребусов на территории и их решение. Каждое задание пронумеровано, и его НЕЛЬЗЯ СРЫВАТЬ. После того, как одно задание решено, необходимо его сфотографировать, прийти на контрольную точку к Мастеру игры, назвать свой ответ. В случае 5 правильных ответов – команда получает часть доспехов. После того, как вся команда соберёт комплект доспехов, она может отправляться к Дракону.

Задача Мага: в Башне Магов сидит Мудрец, который даёт определённые задания. За выполнение каждого задания Маг команды получает координаты, по которым можно найти место, где находится Сердце Дракона.

Задача Шпионов: найти Таверну (она перемещается по территории), выполнить задания в Таверне и узнать, где находится Дракон.

После того, как команда собрала весь набор доспехов, узнала, где находится Дракон и имеет координаты, где находится его сердце, команда полным составом отправляется к Дракону. Он говорит точку, от которой команда начинает стартовать по координатам за Сердцем.

В течение всей игры Злые драконы могут нападать на команду или участников команды, отбирая карточки жизни. Если у участника команды (мага или шпиона) нет карточки жизни, то вся команда отдаёт за него определенное кол-во жизней, которое называет Злой Дракон.

Победители игры определяются по двум категориям: команда-победитель, которая нашла Сердце. Команда-победитель по количеству оставшихся жизней.

УСЛОВИЯ:

1. Все задания **НЕЛЬЗЯ СРЫВАТЬ**
2. Если команда приходит к Дракону без полного набора доспехов, она выбывает из игры
3. Если команда не отдаёт карточку жизни Злому Дракону/убегает от него, то команда дисквалифицируется

Станционная игра **«Дети разных континентов говорят на одном языке»**

Автор составитель:
Командор ДЗООЛКД РЛ «Новое Поколение»
Андрей Александрович Каплан

Место проведения – открытая площадка лагеря.

Количество участников – 12 отрядов.

Время проведения – 1 час 30 минут.

Материалы – баннер с изображением карты мира, наклейки с названием игр на разных языках, материалы для проведения станций.

Цель игры – познакомить детей с играми разных стран, создать карту детских игр всех континентов.

Механизм игры: станционная игра, с маршрутным листом.

"Платок Гуарака!" – Чили, Южная Америка

Правила игры: Игроки садятся в большой общий круг. Водящий бегаёт вокруг (с внешней стороны круга) с платочком в руках. Игроки не смотрят на водящего и громко хором кричат: «Вперед, Гуарака!».

Цель игры: Водящий должен незаметно положить на спину одному из игроков платочек. Если игрок этого не замечает, водящий обегает ещё один круг и игрок выбывает. Если же игрок замечает платочек на спине, он должен быстро вскочить, догнать и осадить водящего. Если он успевает это сделать, то в следующей игре сам становится водящим. Если нет, то водить продолжает все тот же ребенок.

Поймай за хвост дракона! – Китай, Азия

В игре принимают участие не меньше десяти человек. Они строятся друг за другом так, что правую руку кладут на правое плечо впереди стоящего. Тот, кто стоит впереди, — голова дракона, последний — его хвост.

Голова дракона пытается поймать свой хвост. Шеренга находится в постоянном движении, тело послушно следует за головой, а голова старается схватить последнего игрока-хвост. Шеренга никогда не разрывается. Игроки на стороне хвоста не дают голове

ухватить хвост. Если все же голова ухватит себя за хвост, последний в шеренге игрок идет вперед, становится головой, а новым хвостом — игрок, бывший в шеренге предпоследним.

Укради знамя – Италия, Европа

Итальянская игра, в которой две команды размещаются каждая у своей черты на некотором расстоянии друг от друга, посередине стоит ведущий. Он держит косынку и выкрикивает номера. Игроки, чьи номера он назвал, бегут к нему. Тот, кто выхватит у ведущего косынку и первым вернется на свое место, зарабатывает очко.

Скиппиру-кенгуру - Австралия

Австралия – это и страна, и континент, где обитают удивительные животные: тасманский дьявол, утконос, валлаби, вомбат, коала, кукабара и, конечно же, любимец всех малышей – кенгуру.

Количество игроков: пятеро и больше, от 3 лет и старше.

Как играть: дети садятся в кружок, ведущий просит одного из них выйти в середину, сесть на пол, наклониться вперед и закрыть глаза – это спящий кенгуру Скиппиру. Остальные – охотники. Ведущий называет имя одного из детей, тот дотрагивается до «кенгуру» и говорит: «Угадай, кто тебя поймал?». Если ребенок назвал имя «охотника», игроки меняются местами.

Игра продолжается до тех пор, пока «кенгурушкой» не побывают все участники. Эта игра популярна в австралийских детских садах: она помогает детям быстрее познакомиться друг с другом и развивает слух.

Посол прибывает – ЮАР, Африка

Две группы игроков, две «Деревни», выстраиваются друг против друга. Одна деревня отправляет посла (лучшего бегуна группы) в другую. Посол несет подарок – какой-то ценный предмет. Чаще всего это кусок дерева пориж, которое очень ценится в Южной Африке. Посол отдает подарок одному из игроков и тотчас убегает. Вся деревня преследует его. Если его поймают прежде, чем он доберется до дома, его уводят с собой как пленника. Если нет, преследователи отдают своего игрока. Выигрывает та деревня, в которой остался один житель.

«Статуя» - Греция

Один из игроков стоит с закрытыми глазами в центре большой открытой площадки и медленно считает до десяти. Остальные же в это время стараются принять позу любой понравившейся статуи. Для достоверности образа не возбраняется использовать подручные предметы – палки, мячи и прочее. «Агалмата» («статуя» по-гречески), — кричит ведущий, и игроки замирают. Если «статуя» не удержала равновесия, она выбывает, ведущий старается рассмешить игроков. Самого стойкого объявляю новым ведущим. Это идеальная игра для развития координации движений.

«Точильный камень» - Малайзия

Участники встают в круг, за несколько метров от круга стоит ведущий и еще один игрок. Ведущий дает команду: «Точи, точило!» и тут же говорит какое-нибудь задание, например, прыгать на одной ноге, трясти головой, танцевать и т.д. Стоящие в кругу игроки должны немедленно его выполнять, а стоящий рядом с ведущим игрок должен схватить одного из игроков быстрее, чем он начнет выполнять задание. Если ему это удалось – игроки меняются местами.

«Черепашье гнездо» - Малайзия

На земле чертится круг диаметром в полтора метра. Это будет гнездо черепахи. В круг необходимо положить 5 камней – это яйца черепахи. Черепаха встает в круг и сторожит яйца. Все остальные игроки – разбойники, они находятся вне круга, но могут забегать внутрь него и красть яйца. Сделать это нужно так, чтобы черепаха не поймала игроков. До кого дотронется черепаха, тот и становится на ее место. Когда все яйца будут украдены, то черепаха должна зажмурить глаза, а игроки спрятать яйца. Задача черепахи – найти их. Если не найдет все яйца, то исполняет желанья.

«Калабаса» – Перу, Южная Америка

Перуанская игра, в которой игроки чертят себе «домики»-круги, а водящий остается "бездомным". Все хором кричат "Калабаса!" (По домам!) и разбегаются по своим кругам. "Бездомный" обращается к одному из игроков: "Ты продаешь яйца?" Тот отвечает: "Я - нет, а он, может быть, продает" и указывает на товарища, к которому и направляется "бездомный". Тем временем игроки должны поменяться местами. Если водящий успевает занять чужой дом, то он становится его хозяином, а оставшийся вне круга водит.

«Мамба» – Конго, Африка

Выбирается мамба (змея). Обозначается площадка для игры. Все должны находиться в пределах территории для игры. Задача игры – не приближаться к мамбе. Игра начинается по сигналу. Змея-мамаба пытается поймать игроков. Пойманный змеей игрок становится сзади нее и держится за ее плечи, образуя паровозик. За счет новых пойманных игроков змея становится все больше и больше. «Салить» может только голова змеи, но тело может помогать ей, не пропуская игроков.

«Охота на кенгуру» - Австралия

Эта игра пришла к ребятам от бытовавшего раньше ритуала охотников-австралийцев. Отправляясь на охоту, австралийцы, вооруженные копьями, бумерангами, чертили на земле контур кенгуру и с расстояния 40-50 метров метали свое оружие в изображение животного. Меткое попадание предвещало удачную охоту. Теперь этот ритуал стал любимой детской игрой. На песчаной площадке рисуют контур кенгуру и обводят рисунок небольшим кругом. Из упругих веток тростника, кустарника мастерят копья, очищают, заостряют, окрашивают в яркие цвет, каждый по-своему, и даже украшают копья пестрыми лоскутками, перышками. С оговоренного расстояния, примерно 5-10 метров, ребята по очереди бросают свои копья в изображение кенгуру. Каждый старается попасть в голову животного. Чем ближе к цели, тем выше оценка. Тот, кто наиболее меток, тот и победитель.

«ПУХЕОХЕО» - Америка

Две команды сидят друг против друга, у одной из них ноа (камень). Ведущий кричит: «Пухеохео», и тогда двое назначенных игроков поднимают длинную циновку из тапы и, словно занавес, натягивают между двумя командами. Игрок, у которого ноа, передает его какому-нибудь члену команды. После этого занавес падает. Члены команды, у которой находится камень, сидя, наклоняются вперед, опускают глаза в землю, чтобы случайно не выдать себя взглядом. Вторая команда пытается угадать, у кого камень. Команда выбирает одного человека, который может сделать три попытки. Если он ответит правильно - команда получает очко. Затем роли меняются, камень прячет вторая команда. Набравшие первыми 10 очков выигрывают.

Песня «Вожатский круг»

1. Вот и опять вещи все собраны,
Мысли в уме самые добрые,
Время пришло новый сезон открывать.

Мы - вожаки детского племени,
Не навсегда, только лишь временно.
Всех приключений нам и не сосчитать.

Припев:

Это судьбы красная нить
Выбрала путь для нас, ребята.
Предназначение быть вожатым,
Не просто, друг.
Не просто, друг.

Мы - маяки детской души,
Наша любовь к вожатству свята,
Сверены помыслы и даты.
Вставай же, друг, в вожатский круг.

2. Мы и артисты, но мы и зрители.
Детского лагеря мы предводители.
Вместе со всеми, но чуть-чуть впереди.

Мы - фантазеры, мы и мечтатели,
Славных традиций и дел продолжатели.
Нам не страшны ни бури, и ни дожди.

Привет – 2 раза.

Полезная информация для организаторов детского отдыха



Международное содружество лагерей (International Camping Fellowship)

Международное содружество лагерей – это всемирное общество профессионалов в области развития лагеря и молодежи, которые собираются вместе, чтобы поделиться своими знаниями в сфере работы с детьми. Содружество основано в 1987 году благодаря профессионалам, разделяющим девиз: «Лучшее в мире через детский лагерь».

Официальный сайт: <http://www.campingfellowship.org>



XVII Общероссийская встреча организаторов отдыха и оздоровления детей и молодёжи

В рамках Встречи состоится обсуждение вопросов развития региональных систем детского отдыха и оздоровления, содержания деятельности организаций, лагерей и центров отдыха, оздоровления детей и молодёжи, подготовки кадров для лагерей, выявление новаций, интересных продуктивных практик в сфере детского отдыха и оздоровления России.

Даты проведения: 5 – 15 сентября 2018 года.

Место проведения: Краснодарский край, г. Анапа.

Подробная информация: www.moo-sdo.ru

ikomandor.ru

Сайт ikomandor.ru

На сайте для командоров Вы можете найти множество рубрик с полезной информацией, такие как: «Психолог советует», «Проверь свои знания и навыки», «Методики и хороший опыт» (для вожатых и педагогов-организаторов), «Самостоятельная подготовка к работе», и другие. Календарь событий РЛ «Новое поколение», должностные инструкции педагогов, и много другой интересной информации.



Сайт incamp.ru и jobincamp.ru

Incamp.ru: База детских лагерей с подробным описанием, возможность забронировать путёвку в детский лагерь, рубрика «Детская афиша», рубрика «Всё о детских лагерях»: актуальные новости, полезная информация и советы для родителей и для работников детских лагерей.

Jobincamp.ru: База вакансий и резюме на работу в детских лагерях России и других стран. Информация об обучении в «Школе вожатых» в России, полезные статьи для вожатых.



Сайт и паблик «Вожатник»:
vojatnik.ru и vk.com/vojatnik

Методический ресурс для вожатых: полезная информация, словарь вожатого, конструктор, методички для вожатых, обмен опытом: методические наработки, сценарии, идеи, песни, видеоролики от вожатых со всей России.



Сайт пермскиеаникулы.рф

Единая площадка путёвок в детские лагеря Пермского края, актуальные новости сферы детского отдыха и оздоровления, Навигатор программ и услуг детских лагерей «Разнообразные каникулы» (выбор программ, оценки и отзывы клиентов, информация о детских лагерях)